Die Lakaien aus Düsterland

Systemvorstellung

MÖRK BORG is copyright Ockult Örtmästare Games and Stockholm Kartell.

DIE LAKAIEN AUS DÜSTERLAND is an independent production by Sebastian Schenck|smirc.de and is not affiliated with Ockult Örtmästare Games or Stockholm Kartell. It is published under the MÖRK BORG Third Party License.

www.smirc.de
DIE LAKAIEN AUS DÜSTERLAND ist urheberrechtlich geschützt.
©2027 von Sebastian Schenck – smirc.de. Alle Rechte vorbehalten.
DIE LAKAIEN AUS DÜSTERLAND ist ein Warenzeichen von Sebastian Schenck – smirc.de.
smirc.de ist ein Warenzeichen von Sebastian Schenck - smirc.de

moin

GLEICH GEHT ES LOS

Game Designer / Presenter
Sebastian Schenck

Was ist Die Lakaien aus Düsterland?



Die Lakaien aus Düsterland ist ein humoristisches, makaberes, regelleichtes Fantasy-RPG in dem die Spieler in die Rolle von anarchistischen Goblins, Orks, Zombies oder anderen Monstern schlüpfen, um ihrem Overlord zu dienen und gegen das faschistische und totalitäre Gutland anzukämpfen.

DIE LAKAIEN AUS DÜSTERLAND

ZIELGRUPPE

Fantasy begeisterte Rollenspieler, die...

- ... mal die andere "Seite" spielen wollen.
- ... Faschisten kloppen wollen.
- ... auch nicht ernst gemeinte Spielwelten mögen.
- ... ein regelleichtes System suchen.

ZWEI VERSIONEN:

MÖRK BORG EDITION (Veröffentlichung Anfang 2027)



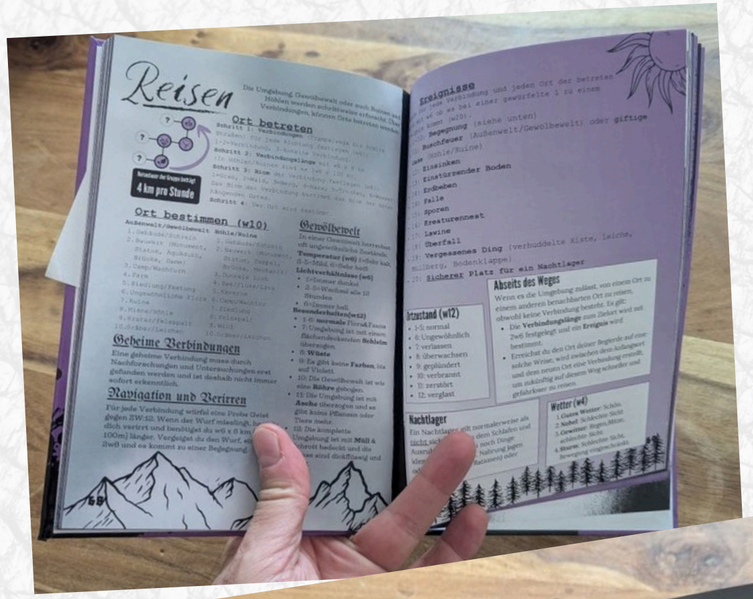
- Mörk-Borg-Hack mit vollständigen Regeln
- 97 Seiten (A5)
- Neue Spielmechaniken (Initiative, Zonen, Impuls, Macht, Seelen, Zeug, Laborkoffer, Auftragsgenerator, Overlords, Erweckung, Chaoswirbel, Zustände, Reisen und Begegnungen)
- 6 Völker und 6 Disziplinen mit 60 Talente
- One-Shot-Szenario (10 Seiten) inklusive

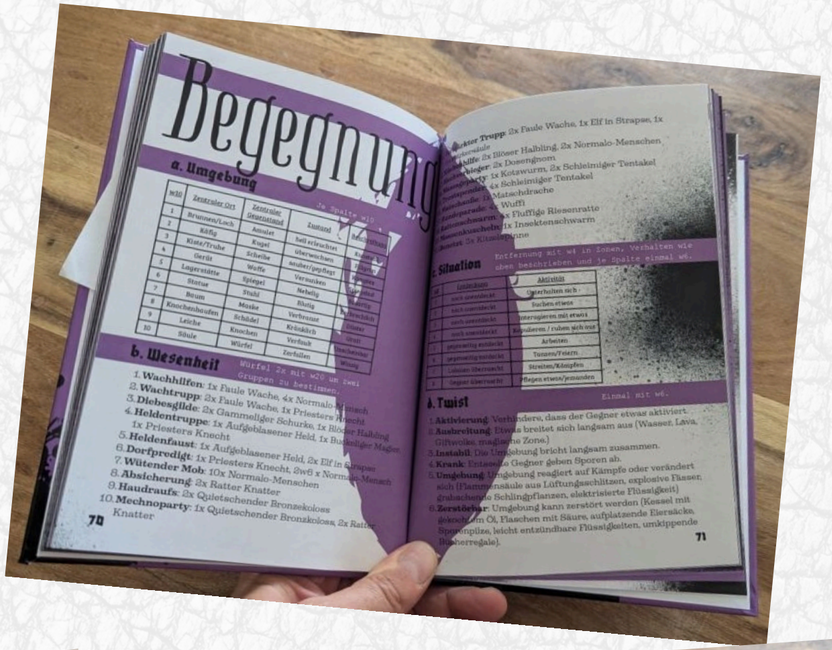
NETTER ALS MÖRK BORG

DAS ORIGINAL (im Test)

- Regelleichtes Spielsystem (w20, roll-over)
- ~500 Seiten (A4, Schätzung)
- Ausrüstungen, Relikte, Tränke, Bücher, Zaubersprüche, Gegner, eigene Zitadelle
- Baukästen für Relikte, Aufträge, Ereignisse, Begegnungen, Umgebungen
- 12 Völker und 48 Disziplinen mit 336 Talenten
- 2 One-Shot-Szenarien und eine Kampagne

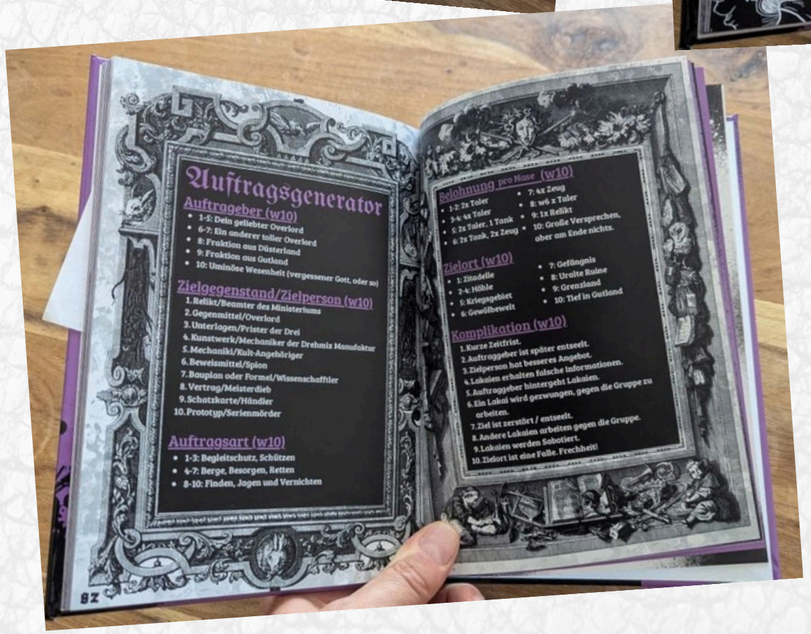
DIE LAKAIEN AUS DÜSTERLAND





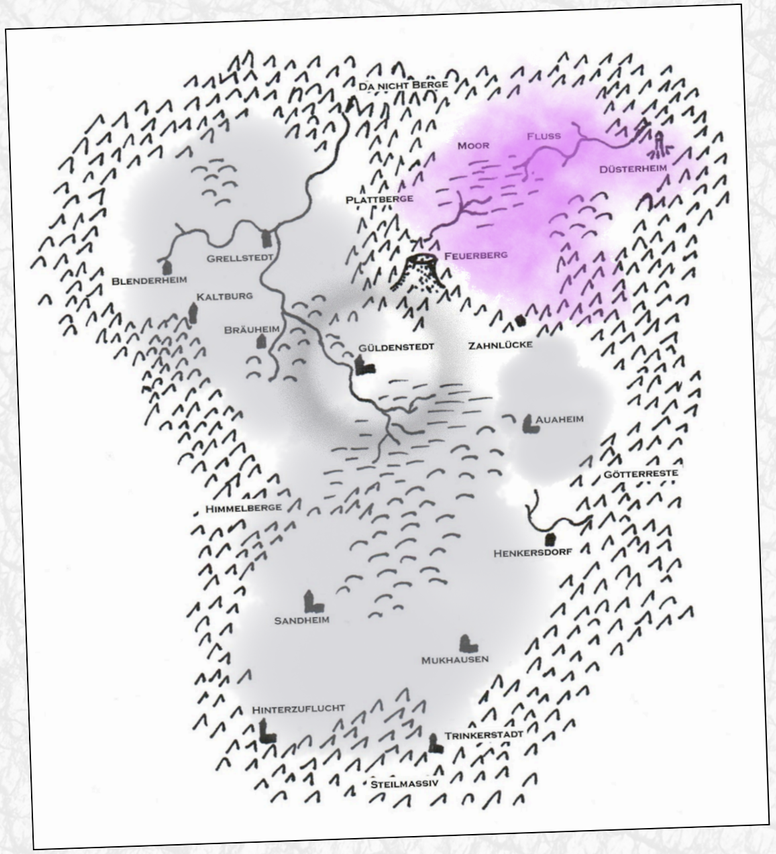






PREVIEW
AUF DIE PRINTVERSION DER
MÖRK BORG EDITION

Kessel + Götter + Gewölbewelten



Die bekannte Welt aller Völker, die liebevoll Kessel genannt wird, erstreckt sich über das Düsterland im Nordosten und das Gutland im Westen. Der Kessel ist von einer massiven und unendlichen Gebirgskette mit dem Namen Immergebirge umgeben, sodass die Bewohner nur dieses 600 km lange Tal kennen, in dem sie leben.

Als vor knapp 8000 Jahren die 111 Götter in den Kessel kamen, hat sich viel geändert. Die Ursuppe, der Ursprung allen Lebens, ein Höhlensystem unter Güldenstedt, wurde zerstört, die Götter haben sich selbst bekriegt und einige Zeit später haben sie fast die komplette Bevölkerung ausgelöscht. Prima! Heute, einige Zeit später, leben die Gutländer und die Bevölkerung in Düsterland mit ihren Göttern in inniger Zufriedenheit.

Seit fast 3000 Jahren beherrschen die Kräftewirker in Düsterland die Kunst, neue Gewölbewelten zu erschaffen. Zuerst als Zeitvertreib oder Übungsgelände, später als neuen Lebensraum für die Bevölkerung. Auch Rohstoffe, neue Lebensformen und auch magische Relikte können aus ihnen geborgen werden.

Charaktererschaffung

MÖRK BORG EDITION

- Klassisch nach Mörk Borg
- Auswahl Volk + Disziplin (Klasse) = 2 Starttalente
- Attribute bestimmen (5: Körper, Geschick, Geist, Präsenz, Angriff → würfeln)
- Nebenwerte wie Motivation, Hintergrund, Macken, Erweckungen, Ausdauer (Trefferpunkte), Traglast, Macht, Startausrüstung.
- Alternativ auch ein “Verräter”, der ohne Disziplin auskommt.

<u>Besser werden:</u>

- Steigerung der Attribute
- Steigerung Ausdauer
- Mehr Macht
- neues Talent aus dem gewählten Volk oder Diziplin
- Geschenk vom Overlord

DAS ORIGINAL

- Volkauswahl + Disziplin
- Attribut bestimmen (5 Stück, Punkte wählen)
- Expertenwissen in Fertigkeiten wählen (15 Stück)
- Nebenwerte wie Leben, Erweckungen, Bewegung, Macht, Mana, Traglast, Ausdauer, Ausdauerwürfel, Startausdauer, Hintergrund, Motivation, Macken, Bande zu anderen Lakaien.

<u>Besser Werten:</u>

- Neues Talent aus dem Volk, Disziplin oder Zitadelle
- Wechsel in neue Disziplinen möglich.
- Steigerung der Macht

Gewalt

MÖRK BORG EDITION

- (fast) Klassisch nach Mörk Borg
- Initiativebestimmung (neu)
- Bewegung über Zonen (neu)
- Angriff mit w20 plus Attribut “Angriff” muss gleich oder über ZW:12 liegen.
- Verteidigung mit w20 plus Attribut “Körper” oder “Geschick” muss gleich oder über ZW:12 liegen.
- Kritisch, Vergeigt und Vor-/Nachteil sind bekannt.
- Waffe bestimmt Schadenswürfel. Das Ziel vermindert den Schaden mit einem Rüstungswürfel und der Rest wird von Ausdauer abgezogen.
- Sinken Ausdauer auf null, ist das Ziel besiegt → Entseelt oder Betäubt (neu).
- Es gibt die Zustände Abgelenkt, Autsch, Betäubt und Fesseln (neu)

DAS ORIGINAL

- Unterschiedliche Spielwerte zwischen Lakai (Proben) und Gegner (feste Werte, Taktiken).
- Angriff/Verteidigung mit w20 und Ergebnis muss gleich oder höher als die Fertigkeit liegen.
- Kritisch, Vergeigt und Vor-/Nachteil sind bekannt.
- Waffe bestimmt Waffenwürfel (w4 -> w12).
- Wird Lakai getroffen, wird ein fester Schadenswert von Ausdauer abgezogen. Wird Gegner getroffen, wird gewürfelt (explodierende Würfel) und von der Ausdauer abgezogen. Schaden kann optional durch Ausdauerwürfel gemindert werden.
- Sinken Ausdauer auf null, ist das Ziel besiegt → Entseelt oder Betäubt.
- Es gibt 6 Zustände und noch weitere 14 Dauerzustände.

Magie

MÖRK BORG EDITION

- Nur eine Disziplin - der Leidbringer - kann Kräfte wirken, die wie Talente erlernt werden.
- Jede Kraft ist fest beschrieben
- Kräfte werden mit Macht aktiviert.
- Wird der Wurf vergeigt, entsteht ein Chaoswirbel.

DAS ORIGINAL

- 6 Disziplinen, die Kräfte wirken können.
- ~80 Kräfte mit neuen Talenten erlernt werden.
- Kräfte können mit Mana verstärkt werden.
  - Reichweite
  - Wirkungsbereich / Anzahl Ziele
  - Wirkungsdauer verlängern
  - Zauberdauer verkürzen
  - Kräfte kombinieren
- Wird der Wurf vergeigt, entsteht ein Chaoswirbel.

Entstehung

IDEE

2003: Spielleiterloses Dungeoncrawl-Brettspiel mit Monstern, die gegen Helden kämpfen.

BRETTSPIELE

2003 – 2018: Mehrere Brettspielversionen und Mission im inneren Kreis bespielt und ständig umgebaut.

ROLLENSPIEL - DAS ORIGINAL

2025 - Oktober: Das Grundgerüst von ENTARIA genutzt, um daraus “Die Lakaien aus Düsterland” als Rollenspiel entstehen zu lassen.

MÖRK BORG EDITION

2026: Mörk Borg Regeln mit Regeln und Fluff des Originals in ein Layout zusammengeführt.



ROLLENSPIEL - MÖRK BORG EDITION

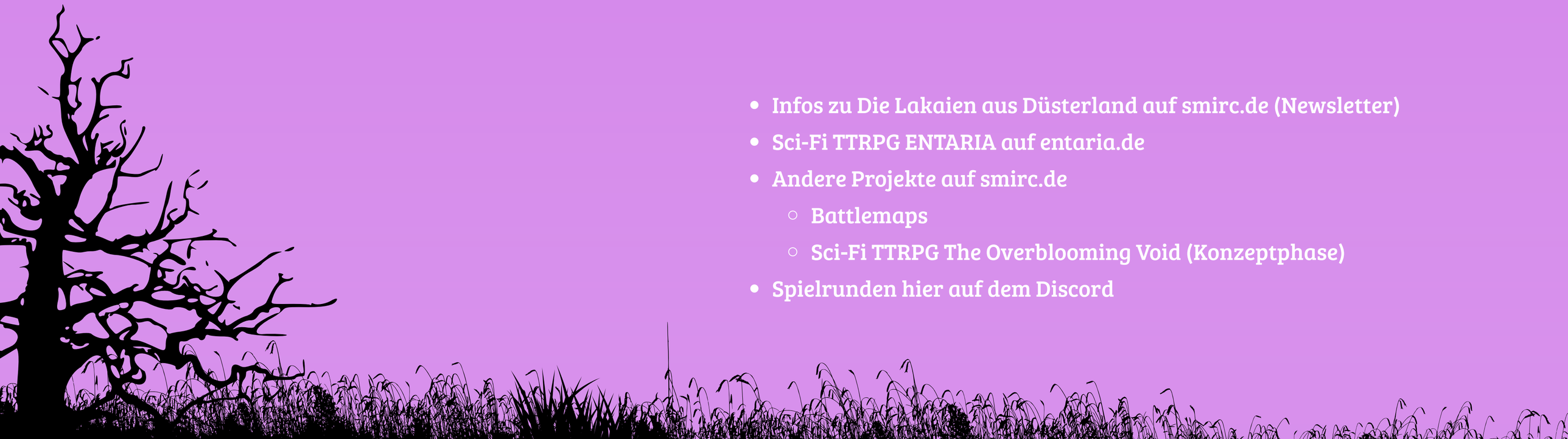
2027 - Q1: Release als Buch und PDF.

ROLLENSPIEL - DAS ORIGINAL

2028 (Planung): Das Projekt ENTARIA hat hier Vorrang und parallel gibt es noch Testrunden, um das Regelwerk zu verfeinern.

MEHR!

- Infos zu Die Lakaien aus Düsterland auf smirc.de (Newsletter)
- Sci-Fi TTRPG ENTARIA auf entaria.de
- Andere Projekte auf smirc.de
  - Battlemaps
  - Sci-Fi TTRPG The Overblooming Void (Konzeptphase)
- Spielrunden hier auf dem Discord



Die Lakaien aus

Düsterland

VIELEN DANK

Dein Overlord liebt dich!